Premio Universitario ESET 2023

Bases y Condiciones

El **Premio Universitario ESET** (en adelante: PUE) es una iniciativa de ESET Latinoamérica SRL única en la región, que tiene como objetivo distinguir la labor de estudiantes de universidades e institutos terciarios en su dedicación a la investigación técnica en seguridad informática. Compartimos una firme convicción en la relevancia de la investigación y educación en esta área, ya que son fundamentales para forjar la próxima generación de profesionales especializados en seguridad.

En su decimocuarta edición, se premiará a los cinco (5) primeros lugares de la competencia estilo CTF (Capture the Flag) que se desarrollará desde el 20 al 22 de octubre de 2023.

1. Modalidad del evento

El PUE se organiza de forma anual. Este año la modalidad será a través de una competencia estilo CTF (Capture The Flag, en español, "captura la bandera"). Se trata de una competencia que permite poner a prueba habilidades sobre hacking o seguridad informática, por medio de retos de diferentes modalidades que se tendrán que resolver para encontrar la «flag» o mensaje oculto.

La «flag» es un código (por ejemplo, 3s3T_PUE_2o23_XXXXXX} que las personas participantes deberán ingresar en la plataforma de juego para validar que en efecto ha encontrado el secreto y ha resuelto correctamente ese desafío. La plataforma asignará a la persona participante un puntaje dependiendo de los puntos asociados al desafío en cuestión y el tiempo empeñado en realizarlo. De esta manera, quienes participan irán acumulando puntos a lo largo de las distintas etapas de la competencia hasta el cierre de esta. Quienes logren las mejores puntuaciones y cumplan con los criterios de selección y premiación recibirán los diversos premios especificados en las presentes Bases y Condiciones.

La participación del evento puede ser de manera individual o en equipos, y esto se deberá definir al momento de la inscripción a través de la plataforma. Quienes participen deberán definir un nombre para el equipo, a efectos de sumar puntos y figurar de esa manera en los rankings, pudiendo ser los mismos unipersonales en caso de jugar de forma individual. Deben suministrar además un correo electrónico válido para ser contactados en caso de quedar en los primeros puestos.

El cumplimiento de los plazos e información de inscripción y participación es excluyente para que sean considerados al momento de la premiación.

2. Premios

El PUE premiará a los cincos mejores puntajes de todos los participantes de la región. Ninguno de los premios a continuación estipulados podrá ser intercambiado por su equivalente en dinero. En caso de que la participación haya sido en equipo, los premios continuarán siendo aquellos estipulados a continuación, quedando bajo consideración de las personas integrantes la distribución de los beneficios.

El **ganador** del PUE, recibirá de premio una GiftCard de Amazon por el valor de USD$150.

El **segundo premio** corresponde a una GiftCard de Amazon por el valor de USD$100.

El **tercer premio** corresponde a una GiftCard de Amazon por el valor de USD$50.

El **cuarto y quinto premio** ganarán tarjetas de regalo para comprar libros por un monto de hasta USD$25 en 0xWORD.

Las personas ganadoras recibirán la tarjeta de regalo por correo electrónico y queda bajo su responsabilidad hacerla efectiva.

El anuncio de los ganadores del concurso de ESET se realizará oficialmente durante el mes de noviembre de 2023. Desde ESET se contactará a quienes queden en los primeros lugares para informarles sobre los resultados del concurso y requerir la documentación para verificar los criterios de selección y premiación.

Los premios serán enviados a cada ganador en un lapso no mayor a 30 días luego de la definición de los ganadores.

Posteriormente se publicarán los resultados en WeLiveSecurity en español y por las redes sociales de ESET Latinoamérica.

3. Criterios de selección y premiación

En una competición del estilo CTF (Capture The Flag), las personas participantes o equipos deberán resolver desafíos relacionados con la seguridad informática para encontrar el «flag» escondido en cada desafío.

Por cada flag correctamente registrado, el sistema otorgará una cantidad determinada de puntos asociada al desafío en cuestión. Al final del periodo propuesto para la resolución de los desafíos, las personas participantes o equipos que hayan logrado en el sistema los cinco mejores puntajes en el menor tiempo serán los ganadores.

Para poder reclamar los premios, los participantes deberán cumplir con los requisitos estipulados en los requisitos para entrega de los premios de las presentes Bases y Condiciones.

4. Requisitos para la entrega de los premios

a. Ser alumn@ de una Universidad o Instituto Terciario con domicilio legal en los países estipulados de Latinoamérica. También podrán participar aquellos alumn@s que, habiendo terminado el cursado de materias durante el ciclo lectivo 2023, aún no hayan iniciado el trámite para recibir el título correspondiente.
b. Para recibir el premio, todas las personas integrantes de los equipos ganadores deberán presentar documentación que avale su estado de alumn@ regular en la institución universitaria a la que pertenece. La no entrega de esta documentación al momento de la comunicación de resultados, puede ser motivo de la no selección del alumn@ o equipo, y dicho premio será entregado al siguiente puntaje que califique.
c. ESET y las autoridades del PUE podrán solicitar información adicional que compruebe fehacientemente la vinculación del alumn@ participante con la institución educativa.
d. Está prohibida la participación en el PUE a toda persona en relación laboral con ESET Latinoamérica SRL, incluidos proveedores externos y empleados en relación de dependencia.
e. Ser ciudadano y pertenecer a una universidad de alguno de los siguientes países: Argentina, Brasil, Bolivia, Chile, Costa Rica, Colombia, Ecuador, El Salvador, Guatemala, Honduras, México, Nicaragua, Panamá, Paraguay, Perú, República Dominicana, Uruguay y Venezuela.

5. Inscripción y fechas

El acto de inscripción compromete a las personas concursantes con las bases aquí planteadas y con los resultados del concurso. La participación en el PUE es una aceptación de las condiciones aquí establecidas.

5.1. Inscripción

Dentro del plazo previsto, los interesados podrán inscribirse únicamente a través del formulario en línea que será publicado en el sitio web oficial del PUE y a través de las redes sociales de ESET Latinoamérica

5.2. Plazos para la inscripción

El plazo para la inscripción de estudiantes será **entre 1 y el 19 de octubre de 2023** inclusive.

5.3. Otras fechas importantes:

1. Inscripción de estudiantes: hasta el 19 de octubre inclusive de 2023.
2. 20 de octubre de 2023 - Apertura de la competencia.
3. 22 de octubre de 2023 - Cierre de la competencia
4. Comunicación de resultado del premio: noviembre de 2023.

6. Contacto con la organización

Para cualquier tipo de consulta o información adicional, puede dirigirse a: premio@eset-la.com.