

Štatút súťaže umelecko-vedeckých projektov PBL Výzva: Spoločne meníme svet

ORGANIZÁTORI:



Nadácia ESET



PARTNERI:



Digital Security
Progress. Protected.



STARMUS

Preambula

Nadácia ESET a občianske združenie BUILD Slovensko v snahe zvýšiť motiváciu učiteľov rozvíjať schopnosť vzdelávať podľa rámcov kvalitného projektového vyučovania v súlade so štandardmi formálneho vzdelávania na Slovensku a tým rozvíjať u žiakov a študentov základné spôsobilosti pre vedeckú prácu a riešiť problémy reálneho sveta vyhlasuje, pri príležitosti konania festivalu STARMUS, ktorý je partnerom súťaže, v školskom roku 2023/2024 súťaž umelecko-vedeckých projektov PBL Výzva: Spoločne meníme svet (ďalej len „**Súťaž**“).

ČL. I: Organizátori

Nadácia ESET, so sídlom Einsteinova 24, 851 01 Bratislava - Petržalka, IČO: 42258910, zapísaná ako nadácia Ministerstvom vnútra Slovenskej republiky pod registračným číslom: 203/Na-2002/1013 (ďalej ako „**Nadácia ESET**“); a

Občianske združenie BUILD Slovensko, so sídlom Mateja Bela 846/8, 811 06 Bratislava-Staré Mesto, IČO: 55534210, zapísané ako Občianske združenie, odborová organizácia a organizácia zamestnávateľov VVS/1-900/90-66817 (ďalej ako „**Občianske združenie BUILD**“).

ČL. II: Predmet, účel a trvanie Súťaže

Predmet a účel Súťaže

Predmet Súťaže je tímové projektové riešenie výziev spojených s misiou festivalu STARMUS, ktorého témou je „**Budúcnosť našej domovskej planéty**“.

V Súťaži osobnosti vedy a umenia predkladajú niekoľko kľúčových problémov - výziev a je úlohou tímov žiakov a žiačok, študentov a študentiek (ďalej aj „**riešiteľské tímy**“) pod vedením pedagógov/pedagogičiek (ďalej len ako „**pedagóg/pedagógovia**“) tieto výzvy prostredníctvom projektov riešiť a následne umeleckou, kreatívnou formou prezentovať riešenia. Vedenie školy má v tomto procese poskytnúť priestor a podporu pedagógom a riešiteľským tímom implementovať riešenia vyplývajúce z projektov a zabezpečiť kontinuitu v nadväznosti na dlhodobé ciele, misiu a víziu školy.

Témou pilotného ročníka PBL výzvy v školskom roku 2023/2024 je:

Ako maximalizovať pozitívny alebo minimalizovať negatívny dopad našej školy na naše lokálne životné prostredie?

Účel Súťaže je podpora a propagácia projektového vyučovania podľa štandardného rámca dôslednej didaktickej metódy projektovej výučby (project-based learning, ďalej len „**PBL**“), budovanie spôsobilostí pre vedeckú prácu a aplikovanie vedeckého prístupu pri riešení problémov reálneho sveta prezentovaných vplyvnými osobnosťami danej problematiky a inšpiratívnej komunikácie výsledkov prostredníctvom kreatívnej, umeleckej činnosti.

Trvanie a kľúčové fázy Súťaže

Súťaž prebieha od vyhlásenia dňa 2.10.2023 do ukončenia Súťaže dňa 31.5.2024.

Súťaž je rozdelená na niekoľko kľúčových fáz:

1. Vyhlásenie súťaže, zverejnenie pravidiel a kritérií, otvorenie registrácie
2.10.2023 – 27.10.2023
2. Zverejnenie prihlásených tímov, ktoré splnili prihlasovacie kritériá
10.11.2023
3. Priebeh súťaže
20.11.2023 – 1.4.2024
V tomto období prebehne séria online podujatí pre zapojených pedagógov a pre riešiteľské tímy, pričom ich účelom je odpovedať na otázky, poskytnúť podporu a inšpirovať zúčastnených v ich riešení projektov.
4. Vyhlásenie top 10 riešiteľských tímov a ich projektov
24.4.2024
5. Účasť finálových tímov na festivale Starmus v Bratislave, verejná prezentácia projektov a vyhlásenie 1 víťazného projektu v každej kategórii (kategória: Základné školy, kategória: Stredné školy)
12.-17.5.2024

ČL. III: Cieľové skupiny Súťaže a ich ciele

Cieľovými skupinami Súťaže sú

- a. pedagógovia a pedagogičky základných a stredných škôl na Slovensku, pričom cieľom Súťaže je u tejto cieľovej skupiny podnietiť kvalitnú realizáciu pedagogickej didaktiky PBL podľa stanovených rámcov a vedenie žiakov a žiačok, študentov a študentiek pracujúcich v tímoch k riešeniu problémov a prekonávaniu výziev 21. storočia s využitím vedy a umenia spôsobom, ktorý je kompatibilný aj s formálnym vzdelávaním a so štandardmi štátneho vzdelávacieho programu;
- b. študenti a študentky stredných škôl a žiaci a žiačky 7.-9. ročníka základných škôl, pričom cieľom Súťaže je u tejto cieľovej skupiny rozvíjať záujem o riešenie problémov dnešného sveta, ako aj pozitívny vzťah k vedeckému poznaniu a k umeniu a rozvíjanie ich spôsobilosti riešiť problémy overenými, konštruktívnymi postupmi vedeckej a projektovej práce;
- c. riaditelia a riaditeľky základných a stredných škôl (a ostatní vedúci pedagogickí zamestnanci a zamestnankyne), pričom cieľom Súťaže je u tejto cieľovej skupiny podporiť záujem a vytvárať priestor a kapacity pre realizovanie kvalitných PBL projektov na škole a tým zároveň napomáhať, skrz spájanie sa s aktérmi zapojenými v procese, budovaniu škôl ako učiacich sa organizácií.

ČL. IV: Prihlasovanie do Súťaže

Riešiteľské tímy a projekty prihlasuje do Súťaže zodpovedný pedagóg zastupujúci konkrétnu školu a to prostredníctvom elektronického formulára dostupného na webe <https://www.eset.com/sk/starmus/pblvzva>. Prihlásenie je možné do 27.10.2023, do 16:00 hod., kedy sa prihlasovací formulár uzatvára a neprijímajú sa žiadne ďalšie prihlášky. Do Súťaže budú akceptované iba prihlášky riadne doručené do dátumu uzávierky.

Prihlášky do Súťaže budú následne skontrolované z hľadiska kompletnosti údajov uvedených v prihláške. Zoznam prihlásených riešiteľských tímov sa zverejní najneskôr 10.11.2023 a to na stránke Súťaže.

Prihláška obsahuje:

Informácie o škole

Názov a adresu školy

Údaje o type školy

Názov projektu

Informácie o pedagógoch

Meno a kontaktné údaje zodpovedného pedagóga a ďalšieho pedagóga participujúceho na projekte

Informácie o riešiteľskom tíme

Názov riešiteľského tímu

Zloženie tímu (počet osôb a ročník)

Informácie týkajúce sa výzvy

Ako sa záujemcovia o Súťaži a výzve dozvedeli

ČL. V: Kritériá pre účasť v Súťaži a priebeh Súťaže

Kritériá pre účasť v Súťaži

Súťaž prebieha v dvoch vekových kategóriách a môžu sa do nej zapojiť školy prostredníctvom nasledovných riešiteľských tímov:

- žiacov a žiačok základných škôl 7.–9. ročníka a osemročných gymnázií tried sekunda až kvarta;
- študentov a študentiek stredných škôl a osemročných gymnázií tried kvinta až oktáva;

a dvojice pedagógov, ktorí na danej škole pôsobia, pre každý riešiteľský tím.

Každý riešiteľský tím musí pozostávať minimálne **zo štyroch (4) a maximálne desiatich (10) členov**, ktorí musia byť z jednej triedy alebo ročníka, pričom z jednej školy sa môže prihlásiť aj viacero riešiteľských tímov. Každý člen riešiteľského tímu môže byť maximálne v jednom riešiteľskom tíme.

Pedagógovia v riešiteľskom tíme zastávajú rolu facilitátorov/poradcov, dohliadajú na dodržiavanie termínov, konzultujú s riešiteľskými tímami výber témy, pomáhajú s logistikou a organizáciou a v prípade postupu do finálneho výberu sprevádzajú riešiteľský tím na osobnú prezentáciu do Bratislavy. Jeden pedagóg môže (spolu)facilitovať projektovú prácu maximálne jedného riešiteľského tímu.

Priebeh súťaže

Po zverejnení zoznamu prihlásených riešiteľských tímov obdržia pedagógovia elektronický informačný balík, v ktorom nájdú podporné dokumenty pre riešenie projektov, vrátane formulárov na vyhodnotenie úvodnej miery porozumenia princípov kvalitnej projektovej výučby a úrovne spôsobilostí relevantných pre predmet a účel Súťaže. Komunikáciu s riešiteľskými tímami zastrešuje Občianske Združenie BUILD.

V priebehu trvania Súťaže, od 20.11.2023 do 31.3.2024, budú musieť riešiteľské tímy spolu s pedagógmi splniť niekoľko míľnikov, pričom ich splnenie musia riešiteľské tímy preukázať príslušnou dokumentáciou, ktorú odovzdajú podľa pokynov nižšie alebo pokynov, ktoré im budú zaslané v priebehu Súťaže.

Prvý míľnik

Pre splnenie prvého míľnika pedagógovia riešiteľských tímov potrebujú:

- zaslať zámer a plán výskumu s prvkami princípu vedeckej práce a spoločne s riešiteľskými tímami;
- zaslať k Súťaži základný projektový plán riešiteľského tímu, podľa ktorého chcú postupovať pri riešení výzvy;
- zaslať základný metodický list zapojených pedagógov.

Prvý míľnik bude potrebné splniť do 30.11.2023.

Medzi prvým a druhým míľnikom prebieha niekoľko krátkych, podporných podujatí pre zapojených pedagógov a riešiteľské tímy.

Jedno zo série podporných podujatí – online webinárov témou didaktickej metodiky projektového vyučovania (PBL) odprezentovaný zo strany organizátora pre zapojených pedagógov a pedagogičky – je povinná.

Podujatia budú zamerané na podporu pedagógov a riešiteľských tímov, realizované však budú aj podujatia s cieľom inšpirovať zapojené riešiteľské tímy k riešeniu výziev dnešného sveta s využitím vedy a umenia, v súlade s misiou Starmus. Prednášajúcimi budú osobnosti zo slovenského pedagogického, podnikateľského, vedeckého a umeleckého prostredia. Podporné online podujatia budú realizované v priebehu novembra a decembra 2023, rozpis podujatí bude zverejnený najneskôr po 10. novembri 2023.

Druhý míľnik

Druhým míľnikom Súťaže je zaslanie:

- dôkazov využitia kritiky a revízie pri realizácii projektovej práce;
- stručného plánu realizácie verejnej prezentácie riešenia/riešení riešiteľských tímov na škole;
- plánu umeleckých výstupov.

Druhý míľnik bude potrebné splniť najneskôr do 29.2.2024.

Tretí míľnik

Tretím, finálovým míľnikom bude odovzdanie finálnej dokumentácie:

- zachytenie umeleckého výstupu výsledku práce riešiteľských tímov;
- zachytenie verejnej prezentácie projektov s bližšie určenými obsahovými bodmi;
- dôkazy o reflexii a zachytení rozvoja zručností pre 21. storočie v študentských portfóliách.

Tretí míľnik bude potrebné splniť a dokumentáciu poslať do 31.3.2024.

Splnením všetkých troch míľnikov sa riešiteľské tímy a pedagógovia automaticky dostávajú do výberu, z ktorého bude odbornou porotou z radov pedagogických odborníkov, vedcov a umelcov následne vybraných top 10 finálových projektov/riešiteľských tímov, ktoré postupujú na finálové prezentácie na festivale Starmus, ktorý sa bude konať v termíne 12.-17.mája 2024 v Bratislave, kde budú môcť prezentovať svoje projekty pred širokým obecnstvom. Presný termín verejnej prezentácie finálových projektov bude zverejnený do konca marca 2024.

ČL. VI: Ceny

Hlavnou cenou pre jednu školu víťazného riešiteľského tímu z kategórie projektov základných škôl a osemročných gymnázií triedy sekunda až kvarta a pre jednu školu víťazného tímu z kategórie projektov stredných škôl a osemročných gymnázií triedy kvinta až oktáva bude finančná odmena vo výške 3 000€, ktoré školy oboch víťazných riešiteľských tímov získajú pre účel financovania projektov na posilnenie PBL vyučovania.

Cenou pre všetky finálové riešiteľské tímy bude aj pozvanie na festival Starmus 2024, ktorý sa uskutoční v dňoch 12.-17.mája 2024 v Bratislave a úhrada cestovných nákladov spojených s účasťou na festivale.

ČL. VII: Vyhodnotenie

Projekty riešiteľských tímov a ich pedagógov budú hodnotené priebežne, ako aj na konci Súťaže.

Hodnotenie realizuje odborná porota zložená z pedagógov a osobností v oblastiach vedy a umenia (ďalej len „**Porota**“).

Porota bude projekty a prácu riešiteľských tímov hodnotiť na základe troch kategórií hodnotenia:

Kvalita aplikovania princípov PBL počas celej dĺžky Súťaže (merané priebežne prostredníctvom míľnikov, ako aj počas záverečnej prezentácie) v troch oblastiach:

- Plánovanie a dizajn projektu
- Kritika a revízia práce
- Reflexia učenia sa

Za splnenie týchto kritérií zodpovedajú pedagógovia prihlásených riešiteľských tímov.

Využívanie vedeckého postupu pri riešení kľúčového problému:

- Originalita a jasnosť cieľa, ktorý korešponduje so zadanou témou PBL Výzvy
- Príprava a prevedenie výskumu
- Výsledky práce

Umelecké hodnotenie:

- Integrácia umeleckého diela do samotného riešenia témy alebo realizácia umeleckého diela inšpirovaného témou
- Vizualizácia/ilustrácia riešenej témy
- Grafické spracovanie prezentácie

Za splnenie vedeckých a umeleckých kritérií spoluzodpovedajú pedagógovia a riešiteľské tímy, pričom úloha pedagóga v realizácii projektu je sprevádzanie riešiteľských tímov projektom (nie ich priame zapájanie sa alebo robenie práce namiesto nich).

Podrobné kritériá hodnotenia aj s tzv. rubrikami daných troch kritérií budú zverejňované a komunikované postupne v priebehu septembra a októbra 2023.

ČL. VIII: Medializácia a komunikácia

Výstupy projektov a video prezentácie riešiteľských tímov (ďalej len „**Dielo**“) majú charakter autorského diela, pričom škola, ktorú reprezentuje riešiteľský tím udeľuje organizátorom Súťaže a partnerom Súťaže (spoločnosti PIXEL FEDERATION, s.r.o. a spoločnosti STARMUS UNIVERSE 2007 S.L. Grupos, ktorý je organizátorom festivalu STARMUS), a ich spriazneným subjektom a/alebo ich mediálnym partnerom neodvolateľnú, časovo neobmedzenú, celosvetovú, nevýhradnú, bezodplatnú licenciu na použitie Diela pre účely prezentácie na festivale STARMUS a to najmä upraviť, prispôbiť, skrátiť alebo preložiť Dielo tak, aby zodpovedalo podmienkam Súťaže a podmienkam prezentácie Diela na festivale STARMUS. Škola prihlásená do Súťaže vstupom do Súťaže prehlasuje, že disponuje oprávnením udeliť hore uvedené práva na použitie Diela.

ČL. IX: Spracovanie osobných údajov

Vstupom do Súťaže a súhlasom s týmto Štatútom berie škola na vedomie, že organizátor Súťaže Nadácia ESET bude spracúvať osobné údaje uvedené v prihláške na Súťaž alebo poskytnuté neskôr na účely priebehu Súťaže (ďalej len „**Osobné údaje**“) v súlade s NARIADENÍM EURÓPSKEHO PARLAMENTU A RADY (EÚ) 2016/679 z 27. apríla 2016 o ochrane fyzických osôb pri spracúvaní osobných údajov a o voľnom pohybe takýchto údajov, ktorým sa zrušuje smernica 95/46/ES („GDPR“) a týmto Štatútom.

Osobné údaje, ktoré sú súčasťou prihlasovacích formulárov a formulárov na odoslanie výstupov projektov, ako aj akákoľvek príslušná dokumentácia, budú spracované na účely zabezpečenia evidencie formulárov, posúdenia výstupov projektov Porotou, oznámenia výsledkov, organizácie finálového večera v rámci festivalu Starmus a odovzdania cien v Súťaži. Tieto údaje sú nevyhnutné pre realizáciu Súťaže a ich poskytnutie je preto zmluvnou podmienkou.

Nadácia ESET pri výkone svojich aktivít dbá na ochranu Osobných údajov Súťaže. Tieto Osobné údaje budú poskytnuté iba nasledujúcim zmluvným partnerom, ktorí ich zároveň môžu spracovávať: Občianskemu Združeniu BUILD na účely komunikácie s riešiteľským tímom a spracovania výstupov projektov riešiteľských tímov; spoločnosti ESET spol. s r.o., ktorá je prevádzkovateľom webovej strán-

ky Súťaže na účely spracovania prihlášok do Súťaže, bankám spracúvajúcim platbu výhry pre úspešného účastníka; Porote Súťaže; agentúram alebo dodávateľom zapojeným do pomoci s organizáciou alebo propagáciou Súťaže a súvisiacich podujatí, spoločnosti STARMUS UNIVERSE 2007 S.L. Grupos pre účel spromovania súťaže na festivale STARMUS, eventovej agentúre zabezpečujúcej vstupenky na podujatie alebo pre účel aktivít a stranám zákonne oprávneným žiadať Osobné údaje, a to v každom prípade iba v rozsahu potrebnom na splnenie účelu konkrétneho spracovania.

Bližšie informácie o spracovávaní osobných údajov nájdete v dokumente [Ochrana osobných údajov](#) na webovej stránke Nadácie ESET.

ČL. X: Zodpovednosť

Občianske združenie BUILD, Nadácia ESET a/alebo spoločnosti ESET spol. s r.o., PIXEL FEDERATION, s.r.o. alebo STARMUS UNIVERSE 2007 S.L. Grupos ako partneri Súťaže nezodpovedajú za akékoľvek prípadné škody, straty alebo sklamanie, ktoré vzniknú v súvislosti s účasťou na tejto Súťaži alebo nemožnosťou zúčastniť sa tejto Súťaže.

ČL. XI: Záverečné ustanovenia

1. Zapojením sa do Súťaže škola súhlasí s podmienkami tohto Štatútu. V prípade, že s ktorýmkoľvek z bodov tohto Štatútu nesúhlasí, nemôže sa Súťaže zúčastniť. Škola je zároveň povinná a vstupom do Súťaže vyhlasuje, že všetkých účastníkov (v prípade maloletých detí ich zákonných zástupcov) o podmienkach Súťaže, jej priebehu a obsahu tohto Štatútu oboznámila.
2. Organizátor si vyhradzuje právo kedykoľvek tento Štatút zmeniť. V prípade vážnych dôvodov môže organizátor Súťaž zrušiť bez predchádzajúceho upozornenia. Informácie o zmene tohto Štatútu alebo zrušení Súťaže budú uvedené na nasledujúcej [webovej stránke](https://www.eset.com/sk/starmus/pblvyzva): <https://www.eset.com/sk/starmus/pblvyzva>
3. Tento Štatút a táto Súťaž sa riadia právnymi predpismi Slovenskej republiky.
4. Akékoľvek prípadné spory a nezhody vyplývajúce z tohto Štatútu alebo v súvislosti so Súťažou budú s konečnou platnosťou rozhodnuté na súdoch Slovenskej republiky.
5. Tento Štatút nadobúda účinnosť v deň zverejnenia súťaže 02.10.2023..